

Créer un CDROM qui démarre tout seul

A l'aide du bloc-note de windows, il s'agit de créer (et d'enregistrer) un fichier appelé autorun comme défini ci-dessous.

3 conditions indispensables ! Le fichier doit :

- Être **placé au premier niveau** du CDROM (en dehors de tout dossier) : Pensez-y lors de la gravure du CDROM.
- Il doit impérativement s'appeler **autorun.inf**
- La première ligne du fichier doit être : **[autorun]** (avec les crochets -obtenus par Alt Gr et touches 5 et 9)

Les lignes suivantes peuvent contenir une ou plusieurs des commandes ci-dessous :

open=nom du programme à ouvrir

Cette ligne précise à Windows le nom du fichier à ouvrir.

Remarque : Si ce fichier n'est pas au premier niveau du CDROM, le nom doit indiquer son chemin complet.

Préférez un fichier "universellement lisible" du type .html (La personne à qui vous distribuez le CD doit posséder le logiciel nécessaire à l'ouverture du document)

icon=nom de l'icône

Cette commande permet d'affecter une icône de votre choix à votre CDROM.

Ce nom de fichier peut avoir l'extension .exe(exécutable), .ico(fichier icône), ou .bmp(image)

label=nom du CDROM

Permet de donner un nom à votre CDROM

Exemple:

Vous devrez graver sur votre CDROM le contenu de ce répertoire :contenu du cdrom + cdri.ico + autorun.inf + index.html



Le fichier autorun étant enregistré (avec l'extension .inf) comme suit:



On peut, pour plus de professionnalisme, ajouter des options au menu contextuel du CDROM (atteint par clic droit sur l'icone du CD), à l'aide des lignes suivantes :

```
shell\mot-clé=optiondu menu contextuel  
shell\mot-clé\command=nom du programme à ouvrir
```

Pour chaque nouvelle option, la commande shell doit apparaître 2 fois :
la première pour nommer l'option (exemple : **shell\musique=écouter la musique**)
la seconde pour spécifier l'action à exécuter lorsque cette option est cliquée
(**shell\musique\command=sons\fond_sonore.mp3**)

Ce qui donnera un autorun du type :

```
[autorun]  
OPEN=index.html  
Icon=CDRI.ico  
label=Formation CDRI  
shell\musique=écouter la musique  
shell\musique\command=sons\fond_sonore.mp3
```

si le son que l'on souhaite entendre (fond_sonore.mp3 se trouve dans un répertoire appelé sons)

